

מפגש	נושא	פרוט החומר
1	כניסה לעולם	מוגנות ברשת יצירת חשבון TP, תנועה בעולם - הליכה, תעופה LandMark Inventory Welcome Tec
2	שינוי אווטר	החלפת דמות ועריכת דמות
3	בניית פרימיטיב בעולם	יצירה מאובייקטים בסיסיים, העתקת אובייקט, בניית שלט עם שם תרגיל של פרמידה על קוביה
4	בניית פרימיטיב בעולם	
5	מניפולציה על אובייקטים	שימוש באובייקטים מקושרים הושבת דמות על כיסא הרשאות לאובייקטים
6	בניית בית	יישור אובייקטים יצירת דלת יצירת חלון
7	בניית בית	יישור אובייקטים יצירת דלת יצירת חלון
8	בניית בית	עבודה סדנאית
9	בניית בית	כיצד מציגים פרויקט
10	בניית בית	הצגת פרויקט הבית שלי
11	בנייה מדויקת באמצעות קורדינטות	שימוש בקורדינטות שימוש בסקריפט מוכן
12	מבוא לתכנות	כתיבת סקריפט בסיסי
13	מבוא לתכנות	משתנים
14	מבוא לתכנות	תנאים
15	מבוא לתכנות	לולאות
16	מבוא לתכנות	State
17	מבוא לתכנות	Message
18	הכרות עם Paint.net	הכרות עם כלי גרפי בסיסי, עבודה בשכבות סוגי קבצים שונים
19	עקרונות פיתוח משחקים	
20	הגדרת פרויקט	הגדרת פרויקט משותפת על פי ההגדרות וההנחיות של בית הספר
21	למידת הנושא	
22	תכנון הפרויקט	
23	תכנון הפרויקט	
24	פרויקט סיום	
25	פרויקט סיום	
26	פרויקט סיום	
27	הצגת פרויקט	
28	הצגת פרויקט	